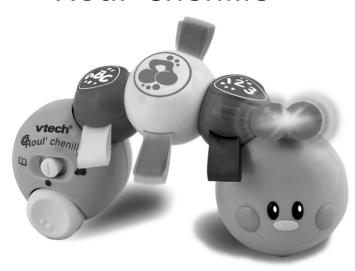


MANUEL D'UTILISATION

Roul' chenille



© 2009 VTech Imprimé en Chine 91-100605-000-000(±) Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

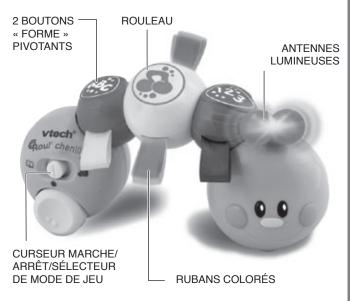
L'équipe VTech

Pour en savoir plus: www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir Roul' chenille de VTech®. Félicitations!

Bébé fait rouler son adorable chenille parlante et musicale et il découvre les formes, les couleurs, les chiffres, les lettres. Il entend 3 chansons, 8 mélodies et des effets sonores amusants. De plus, Bébé peut facilement manipuler la chenille grâce à ses formes arrondies. Bébé développe la coordination de ses sens car plus **Roul' chenille** avance vite, plus le tempo des mélodies est rapide. La petite chenille rassemble tous les atouts pour une balade passionnante!



CONTENU DE LA BOÎTE

- Roul' chenille de VTech®
- 2. Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Important: pour

pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

- Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé derrière la tête de Roul' chenille à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser

exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en courtcircuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- · Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- · Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- · Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte

Notes:

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche Roul' chenille, déplacer le curseur Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu sur le mode musical a ou sur le mode Découvertes .

Pour éteindre Roul' chenille, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt



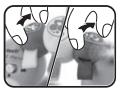
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Roul' chenille** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Roul' chenille** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

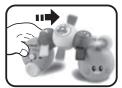
3. ACTIVITÉS

- Déplacer le curseur Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu sur le mode musical aou sur le mode Découvertes pour mettre en Marche Roul'chenille. Les antennes lumineuses clignotent en rythme avec les sons.
- Faire pivoter les boutons en formes de triangle et de carré pour apprendre les premières lettres de l'alphabet et les premiers chiffres. Bébé peut également entendre 8 mélodies en mode musical
- Tourner le rouleau central pour entendre d'amusantes phrases et chansons dans les 2 modes
- 4. Lorsque Bébé promène la chenille, il peut entendre des phrases, des mélodies et effets sonores rigolos. Si Bébé pousse la chenille encore plus vite, le tempo des mélodies s'accélère et les antennes de Roul' chenille s'éclairent en rythme avec la musique.









 Si Roul' chenille n'est pas activée, une jolie phrase, mélodie ou chanson invite Bébé à jouer avant que la chenille ne s'éteigne.

4. LISTE DES MÉLODIES

- 1. La Mélodie de l'alphabet
- 2. 1, 2, 3, nous irons au bois
- 3. L'alouette est sur la branche
- 4. Un pou, une puce
- 5. Rock n'roll des gallinacés
- 6. Petit escargot
- 7. Coccinelle, demoiselle
- 8. Dans la forêt lointaine

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1:

« Avec mes pattes bien colorées, mon p'tit nez jaune étincelant Je me mets à ramper tout en chantant et en remuant Moi, la chenille, moi, la chenille. »

Chanson 2:

« P'tite chenille avance douc'ment, elle remue, se tortille P'tite chenille avance douc'ment, si doucement!»

Chanson 3:

« Tourne, tourne, jolie chenille

Tourne, tourne avec moi! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer Roul' chenille, utiliser un linge légèrement humide.
 Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de Roul' chenille au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer Roul' chenille dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6. rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail: vtech_conseil@vtech.com

Tél.: 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique: 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada:

Tél.: 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

